

# De ce STEAM & Robotică?



## Gândire independentă

Copii li se oferă spațiu pentru a gândi, evalua și determina cum să-și atingă obiectivele și să finalizeze proiectele.



## Încurajează curiozitatea

Investigarea, răspunsul la întrebări și rezolvarea problemelor, implicând adesea experimentare și explorare.



## Abordare completă

Abordare interdisciplinară, încurajând creativitatea și imaginația.

## Avantaje

- încurajează experiențe practice
- dobândeți cunoștințe reale în sala de clasă



# STEAMERS



## Parteneriat

Coopérative pour le Développement de la  
Créativité et de l'Innovation (Franța) -  
[www.borealinnovation.com](http://www.borealinnovation.com)

STANDO LTD (Cipru) - [www.standoutedu.com](http://www.standoutedu.com)

Centrum Edukacyjnej EST (Polonia) -  
[www.est.edu.pl](http://www.est.edu.pl)

AKATA MAKATA (Grecia) -  
[www.akatamakata.eu](http://www.akatamakata.eu)

Scoala Primara EuroEd (România) -  
[www.euroed.ro](http://www.euroed.ro)

Igor Vitale International srl (Italia)

[www.steamersproject.eu](http://www.steamersproject.eu)



Co-funded by  
the European Union

## STEAM și Robotică Educațională în Învățământul Preșcolar

Programul Erasmus+

Parteneriate de cooperare în  
educația școlară

2021-1-FR01-KA220-SCH-000030010



## Educatia STEAM/ER

### STEAM

include toate activitățile legate de știință, tehnologie, inginerie, arte și matematică.

### Robotică educatională

este o disciplină concepută pentru a introduce în mod interactiv studenții în Robotică și Programare de la o vârstă foarte fragedă.

## Rezultatele proiectului

### Compendiu R1 STEAMER

Raport privind nevoile de formare ale cadrelor didactice din școlile preșcolare în ceea ce privește dezvoltarea aptitudinilor și competențelor cheie pentru a desfășura în mod eficient educația STEAM.

### R2 Curs de pregătire metodologică

Curriculum pentru profesorii din clasele preșcolare pe educația STEAM/ER.

### R3 Platforma e-Learning

Acțiuni și resurse de învățare online și cooperare virtuală, comunicare și experimentare, combinând oportunități de învățare virtuală și mixtă pentru grupul țintă.

@steamersproject

## Scopul proiectului

**Proiectul STEAMERs** vine să construiască un program de formare STEAM pentru profesorii de preșcolar, concentrat pe abilitățile și competențele cheie necesare pentru a dezvolta atitudini pozitive față de STEAM, pentru a-și depăși temerile și pentru a le crește autoeficacitatea și încrederea pentru a aduce predarea STEAM inovatoare în clasele lor de la școală.

Școala preșcolară

