

Perché STEAM & Robotica?



Pensiero indipendente

Ai bambini viene dato spazio per pensare, valutare e determinare come raggiungere al meglio i propri obiettivi e completare i progetti



Incoraggiare la curiosità

studiare, rispondere a domande e risolvere problemi, coinvolgendo spesso sperimentazione ed esplorazione.



Approccio comprensivo

Approccio interdisciplinare, incoraggiando la creatività e l'immaginazione.

Vantaggi

- incoraggiare esperienze pratiche
- acquisire conoscenze del mondo reale in classe



STEAMERS



Partenariato

Coopérative pour le Développement de la
Créativité et de l'Innovation (Francia) -

www.borealinnovation.com

STANDO LTD (Cipro) - www.standoutedu.com

Centrum Edukacyjnej EST (Polonia) -

www.est.edu.pl

AKATA MAKATA (Grecia) -

www.akatamakata.eu

Scoala Primara EuroEd (Romania) -

www.euroed.ro

Igor Vitale International srl (Italia)

www.igorvitale.org

www.steamersproject.eu



Co-funded by
the European Union

STEAM and Educational Robotics in Pre-primary Education

Programma Erasmus+
Partenariato di cooperazione
per l'istruzione scolastica
2021-1-FR01-KA220-SCH-000030010



Istruzione STEAM/ER

STEAM

comprende tutte le attività connesse con la Scienza, la Tecnologia, l'Ingegneria, le Arti e la Matematica.

Robotica educativa

è una disciplina progettata per introdurre gli studenti alla robotica e alla programmazione in modo interattivo fin dalla tenera età.

Risultati di progetto

R1 Compendio STEAMERs

Rapporto sui bisogni formativi degli insegnanti della scuola dell'infanzia in termini di abilità e sviluppo delle competenze chiave per svolgere efficacemente l'educazione STEAM.

R2 Corso di Formazione Metodologico

Curriculum per insegnanti della scuola dell'infanzia sull'educazione STEAM/ER.

R3 Una piattaforma e-Learning

Azioni e risorse di apprendimento online e cooperazione virtuale, comunicazione e sperimentazione, combinando opportunità di apprendimento virtuale e misto per il gruppo target.

@steamersproject

Finalità di progetto

STEAMERs mira costruire un programma di formazione STEAM per insegnanti della scuola materna incentrato sulle abilità e competenze chiave necessarie per sviluppare atteggiamenti positivi nei confronti delle STEAM, superare le loro paure e aumentare la loro autoefficacia e fiducia per portare l'insegnamento STEAM innovativo con i loro bambini in età prescolare .

Scuola dell'infanzia

