

Γιατί STEAM & Ρομποτική?



Ανεξάρτητη Σκέψη

Τα παιδιά έχουν χώρο να σκεφτούν, να αξιολογήσουν και να καθορίσουν πώς να επιτύχουν καλύτερα τους στόχους τους και να ολοκληρώσουν τα έργα τους



Ενθαρρύνει την περιέργεια

έρευνα, απάντηση σε ερωτήσεις και επίλυση προβλημάτων, που συχνά περιλαμβάνουν πειραματισμό και εξερεύνηση.



Ολοκληρωμένη προσέγγιση

Διεπιστημονική προσέγγιση, ενθάρρυνση της δημιουργικότητας και της φαντασίας.

Πλεονεκτήματα

- ενθαρρύνει τις πρακτικές εμπειρίες
- αποκτούν γνώση του πραγματικού κόσμου στην τάξη



STEAMERS

Κοινοπραξία

Coopérative pour le Développement de la
Créativité et de l'Innovation (Γαλλία) -

www.borealinnovation.com

STANDO LTD (Κύπρος) -

www.standoutedu.com

Centrum Edukacyjnej EST (Πολωνία) -

www.est.edu.pl

AKATA MAKATA (Ελλάδα) -

www.akatamakata.eu

Scoala Primara EuroEd (Ρουμανία) -

www.euroed.ro

Igor Vitale International srl (Ιταλία)

www.steamersproject.eu



Co-funded by
the European Union



STEAM και Εκπαιδευτική Ρομποτική στην Προσχολική Εκπαίδευση

Πρόγραμμα Erasmus+
Cooperation partnerships in
school education

2021-1-FR01-KA220-SCH-000030010



Εκπαίδευση STEAM/ER

STEAM

περιλαμβάνει όλες τις δραστηριότητες που σχετίζονται με την Επιστήμη, την Τεχνολογία, τη Μηχανική, τις Τέχνες και τα Μαθηματικά.

Εκπαιδευτική Ρομποτική

είναι ένας κλάδος που έχει σχεδιαστεί για να εισάγει τους μαθητές στη Ρομποτική και τον Προγραμματισμό διαδραστικά από πολύ μικρή ηλικία.



Αποτελέσματα Έργου

A1 Σύνοψη του STEAMER

Έκθεση σχετικά με τις ανάγκες κατάρτισης των εκπαιδευτικών προσχολικής ηλικίας όσον αφορά την ανάπτυξη δεξιοτήτων και βασικών ικανοτήτων για την αποτελεσματική διεξαγωγή της εκπαίδευσης STEAM.

A2 Μεθοδολογική Εκπαίδευση

Πρόγραμμα Σπουδών για εκπαιδευτικούς προσχολικής ηλικίας για την εκπαίδευση STEAM.

A3 Μια πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης

Δράσεις και πόροι διαδικτυακής μάθησης και εικονική συνεργασία, επικοινωνία και πειραματισμός, που συνδυάζουν εικονικές και μικτές ευκαιρίες μάθησης για την ομαδοστόχο.

@steamersproject

Στόχος του έργου

Το έργο STEAMERs έρχεται να δημιουργήσει ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα STEAM για δασκάλους προσχολικής ηλικίας που επικεντρώνεται στις δεξιότητες και τις βασικές ικανότητες που απαιτούνται για να αναπτύξουν θετικές στάσεις απέναντι στο STEAM, να ξεπεράσουν τους φόβους τους και να αυξήσουν την αυτο-αποτελεσματικότητα και την αυτοπεποίθησή τους για να φέρουν την καινοτόμο διδασκαλία STEAM με την προσχολική τους εκπαίδευση. μαθητές.

Pre-primary School

